

# PIPE DOWN 2

# BRAIN STORMING

## CHALLENGE

Wenig Luft

Luftanzeige

Ziel: überleben

## HINDERNISSE

Geblockte Türen

Keine Karte

Rätsel

## WELTEN

Unterwasser

Brennendes Haus

Weltraum



## FEATURES

Geräusche

Temperatur

Gerüche

## FORTBEWEGUNG

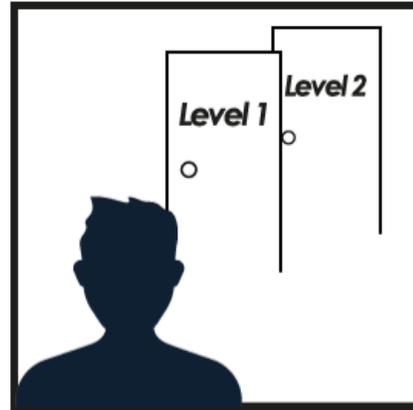
Spieler auf Plattform

Controller

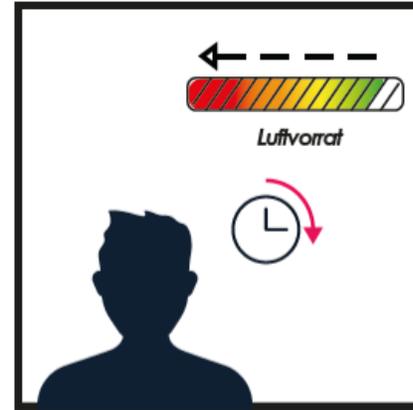
# STORYBOARD



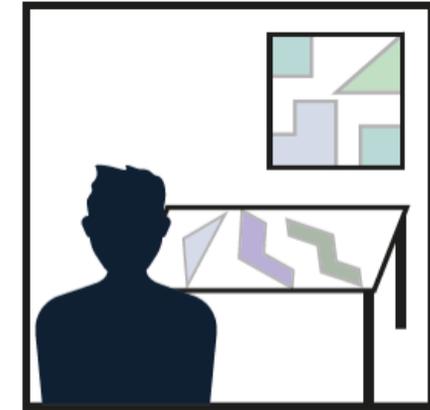
Person zieht VR Brille und Controller an



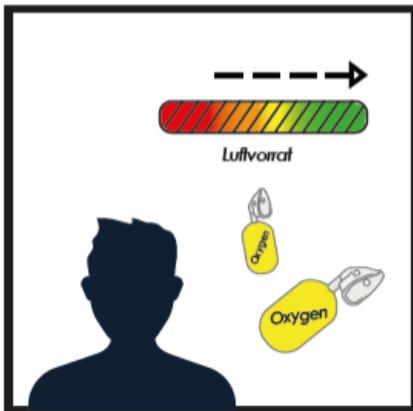
Verschiedene Räume als Level die schwerer werden



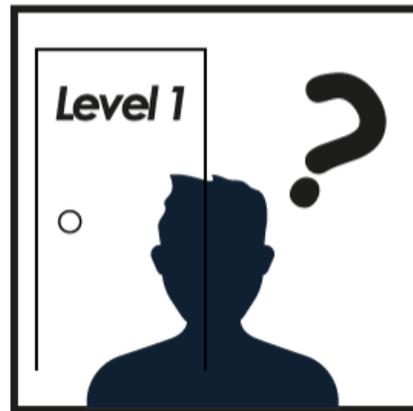
Luftvorrat nimmt ab mit der Zeit



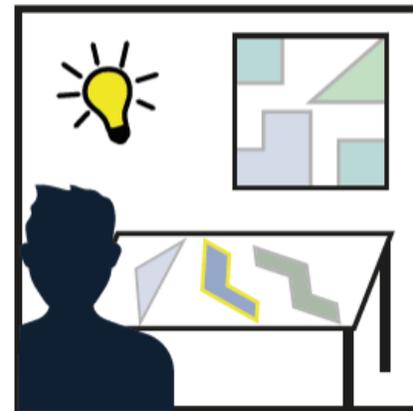
Rätsel lösen um aus Raum zu entfliehen



Luftvorrat auffüllen wenn Oxygen Flaschen gefunden



Wenn man nicht mehr weiter weiß Tipp geben lassen



Tipp zeigt Gegenstand gelb an



Ziel ist es den Räumen zu entkommen und aufzutauchen

# CONTEXT OF USE



## Benutzer

Jugendliche  
Junge Erwachsene  
18 - 27 Jahre



## Ziele

Adrenalinkick  
Entertainment  
Neues Spielerlebnis



## Umgebung physisch und psychisch

5 qm Platz für Bewegung  
Zuhause  
Messen  
  
aufgeregt  
abenteuerlustig



## Interaktionsobjekt

VR Brille Oculus Rift  
2 Oculus  
Touch-Controller

# PERSONA FABIAN

- 22 Jahre
- Studiert Fachinformatik
- hat ein Start-Up
  
- Fabian ist leidenschaftlicher Gamer
- technikbegeistert
- interessiert an neuesten Techniktrends
- besucht Messen wie Gamescom
- mag neue Herausforderungen
- ist genervt von Wiederholungen

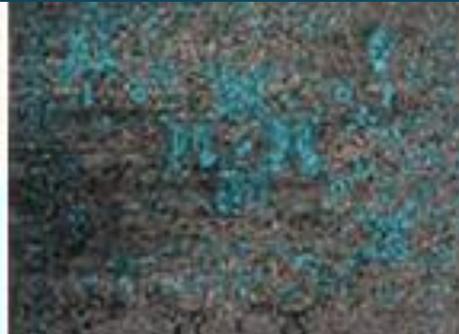


# PERSONA MAGDALENA

- 20 Jahre
- Physiotherapeutin
- Hobby Triathlon
  
- Magda ist abenteuerlustig
- geht taktisch an Neues heran
- sehr kompetitiv
- mag den Vergleich mit Anderen und Nervenkitzel
- ist genervt von langweiligem Gameplay



# MOODBOARD



# PIPE DOWN

## PIPE DOWN

NEUES SPIEL

FORTSETZEN

OPTIONEN

BEENDEN

# GAMEPLAY

MENÜ → INTRO — ORIENTIERUNGSPHASE — SPIELSTART →

SPIEL LADEN

KURZFILM

WASSERSTAND  
STEIGT LANGSAM

SPIELER HAT  
VOLLE  
KONTROLLE

PUZZLETEILE FINDEN

FLASCHE MIT PIN → TÜR ÖFFNEN — KORRIDOR → NEUER RAUM  
SAUERSTOFF ENDE  
GAME OVER

RÄTSEL LÖSEN

LEVEL 1  
GESCHAFFT

ÜBERGANG  
ZU LEVEL 2

LEVEL 2

RÄTSEL 1

RÄTSEL 2

SAUERSTOFF ENDE  
GAME OVER

→ TÜR ÖFFNEN — WEITERE LEVEL

RÄTSEL LÖSEN

LEVEL 2  
GESCHAFFT

SCHIFF  
ENTKOMMEN

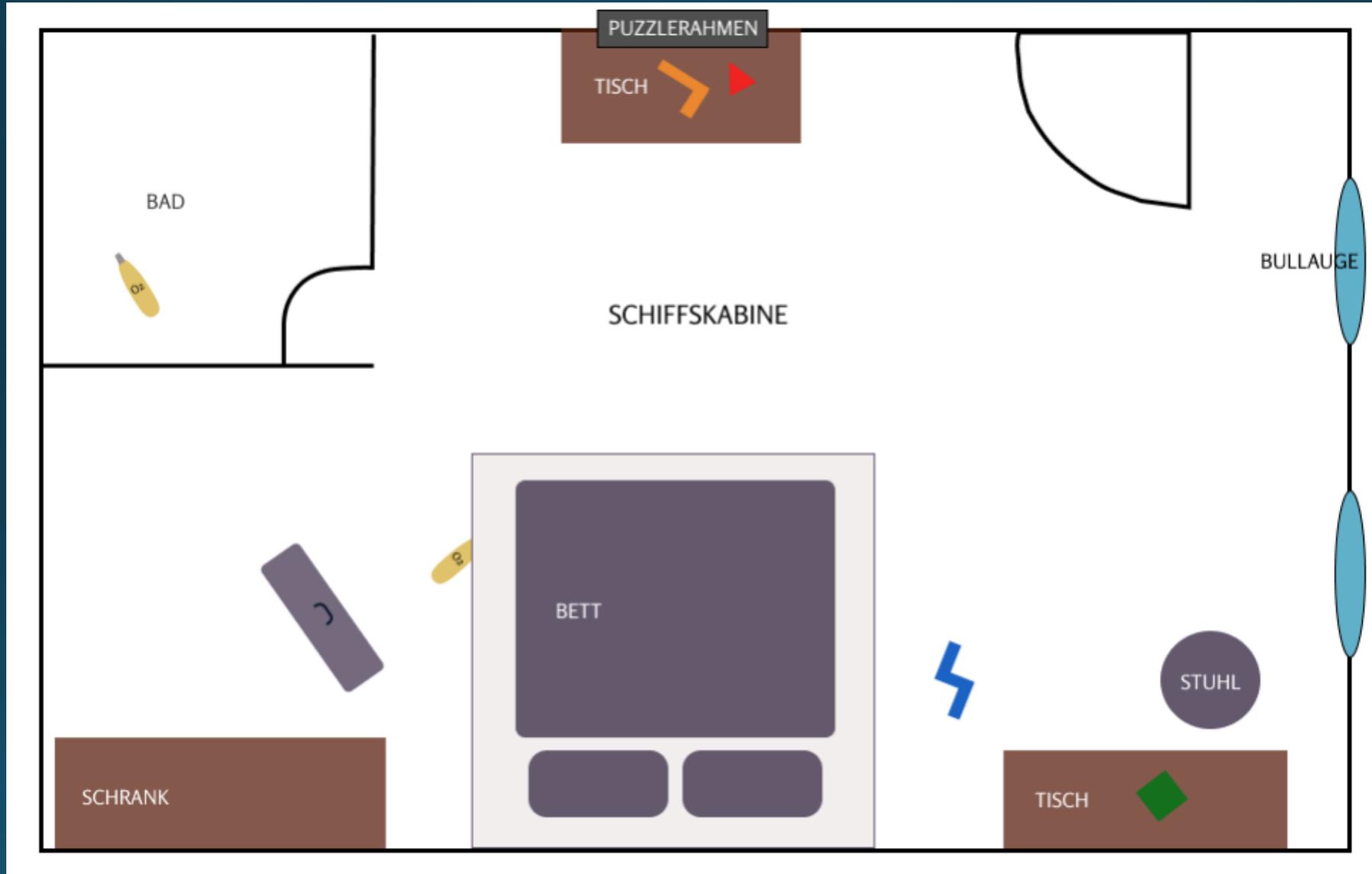
→ SPIELENDE

WASSEROBERFLÄCHE  
ERREICHEN

# SPIEL CORES

- Schiff verlassen
- Luftvorrat wird weniger
  - Sauerstoffflaschen sammeln, z.T. durch Aufgaben lösen
- Gegenstände nutzen, um Ausweg aus Schiff zu finden

# WIREFRAME



# MENUE

## PIPE DOWN

NEUES SPIEL

FORTSETZEN

OPTIONEN

BEENDEN

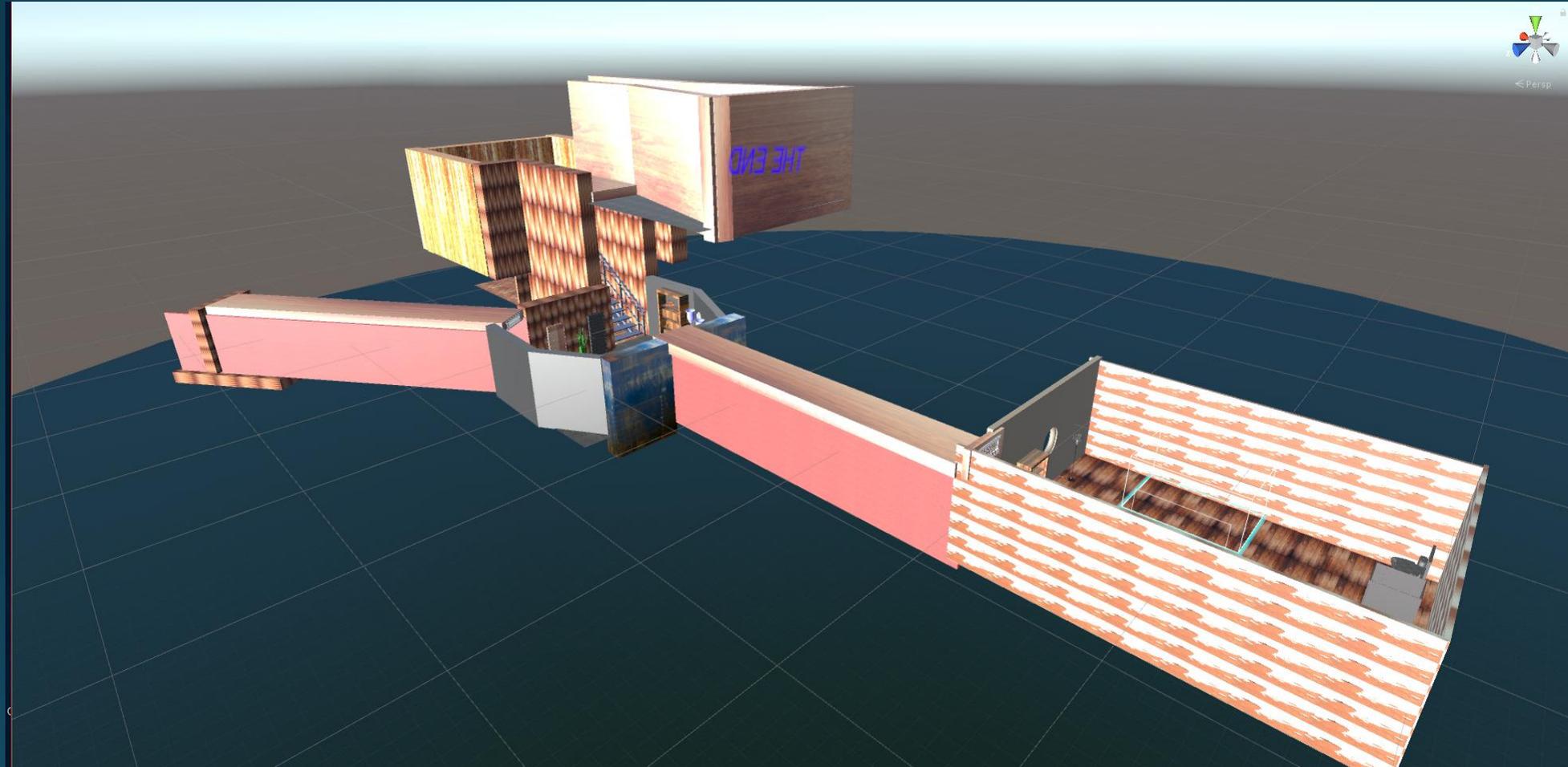
# EXPERIENCE BY LACK OFF AIR

- Herzschlag hören
  - Je weniger Luft, desto schnellerer Herzschlag
- Tunnelblick
- Langsamer vorankommen

# WALKTHROUGH

<https://drive.google.com/open?id=1L8ZjzXVliuFjFiqKbkH2ZtwlJMp3EiPu>

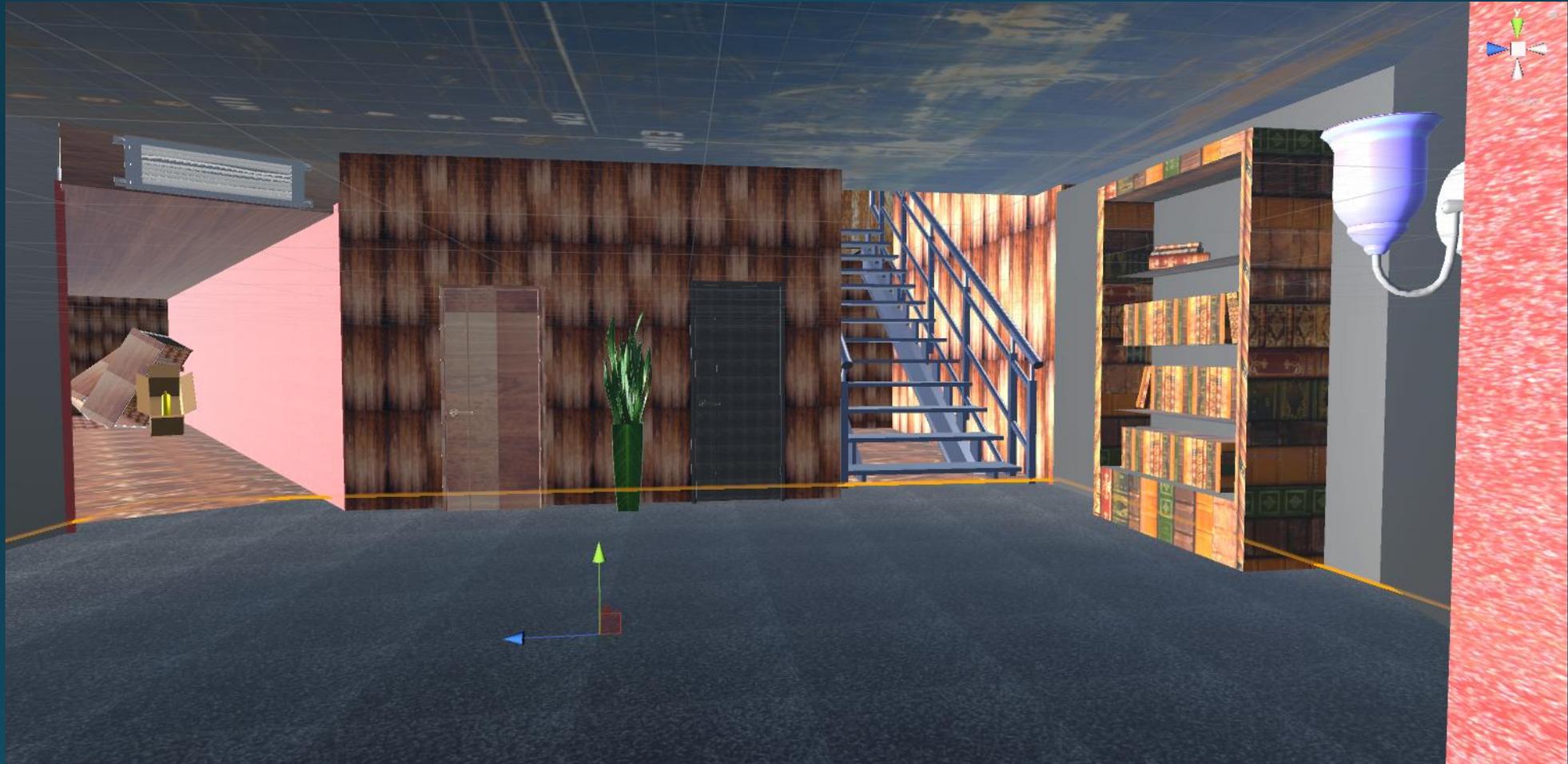
# BLUE SHEET PHYSICAL STRUCTURE



# LEVEL 1



# CHANGEOVER TO LEVEL 2



# LEVEL 2

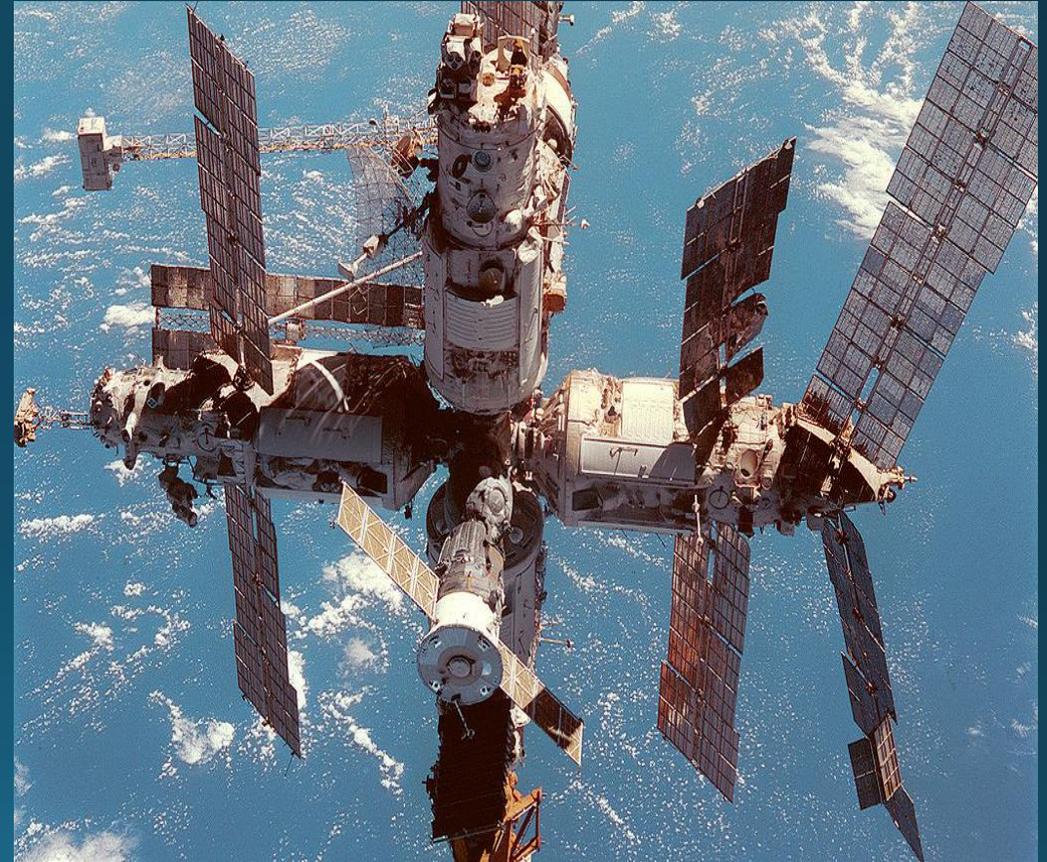


# PREVIEW



Brennende Villa

Beschädigte Raumstation



# PIPE DOWN 2

LUCA BÖSINGER | SASCHA KÖNNINGER | LEON SCHWEIKERT | SABRINA KERL | SOFIA GSCHWEND